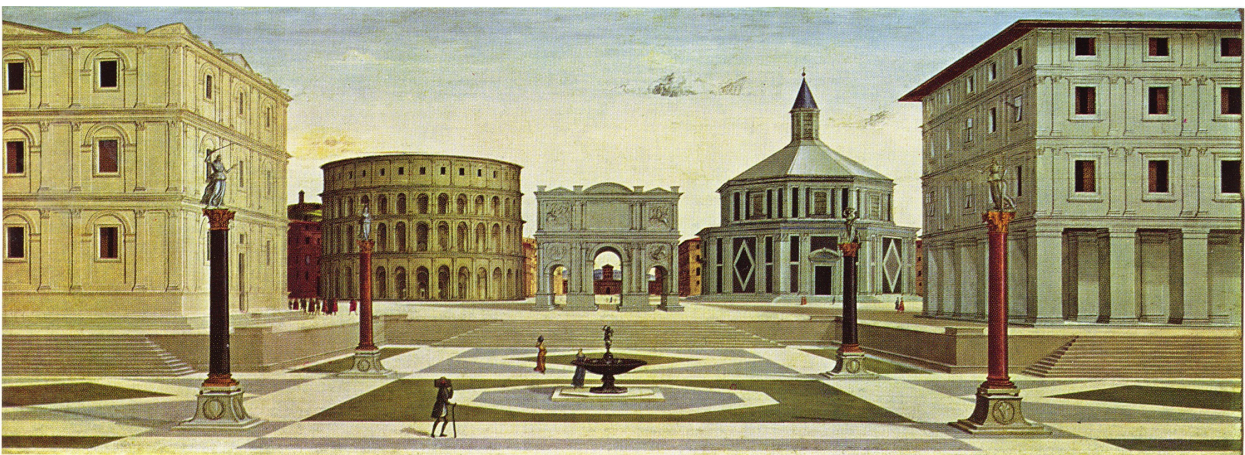


PERSPECTIVE À POINTS DE FUITE

1. Découvrir la perspective centrale

a) Trouver une reproduction du tableau dont les références sont données ci-dessous :

Anonyme, panneau dit de Baltimore, Italie centrale, fin XVème siècle



b) Copier cette image sur votre bureau

c) Ouvrir GeoGebra et y importer l'image.

d) Tracer des fuyantes, c'est à dire des droites qui semblent s'enfoncer dans la profondeur du tableau, ceci en suivant les lignes des murs des habitations, les lignes du pavement du sol, etc. Que remarque-t-on ?

e) Sauvegardez votre travail.

Ce type de représentation en perspective s'appelle perspective centrale. Le point d'intersection des fuyantes se nomme point de fuite. Il est placé sur la ligne d'horizon, qui représente la hauteur des yeux.

2. Construire sa propre figure

- a) Ouvrir un nouveau fichier GeoGebra.
- b) Tracer un pavé droit en perspective centrale.
- d) Sauvegardez votre travail.

Défi : réaliser cette figure :

<http://mathslievre.blogspot.fr/2013/11/perspective-centrale.html>

3. Découvrir la perspective à trois points de fuite

- a) Copiez sur votre bureau l'image qui est contenue sur la page dont le lien est donné ci-dessous. Glissez ensuite cette image dans la fenêtre GeoGebra.

http://mathslievre.blogspot.fr/2013/08/blog-post_1.html

- b) Etudiez les fuyantes en traçant des droites. Sauvegardez votre travail.
- c) Dans un nouveau fichier GeoGebra, utilisez ce que vous avez conjecturé pour construire un pavé droit en perspective à trois points de fuite. Sauvegardez votre travail.