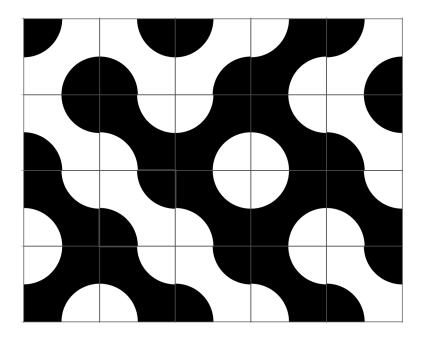
## PAVAGE TRUCHET



JEAN TRUCHET (1657–1729), CONTRIBUTIONS EN GRAPHISME, MATHÉMATIQUES, PHYSIQUE



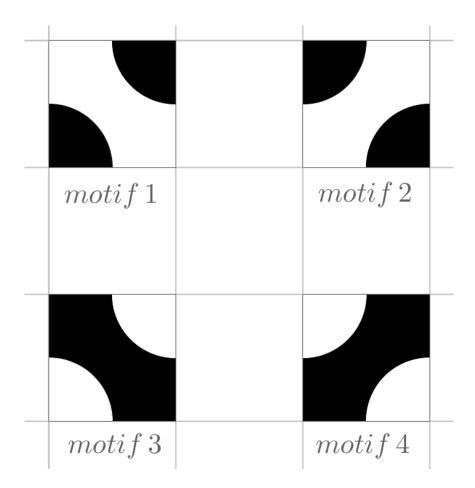
NIVEAU 4

FICHE N°20 - 2013 - NICOLAS ERDRICH - LES MATHÉMATIQUES DU LIÈVRE

## PREMIÈRE PARTIE

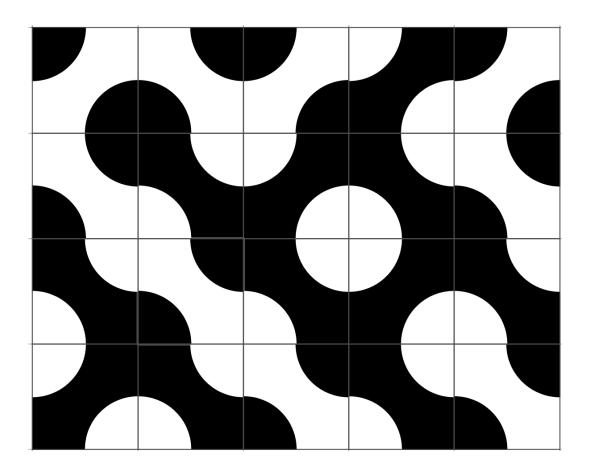
## CRÉATION DES MOTIFS PRINCIPAUX

Créer les quatre motifs suivants. Chacun d'entre eux est composé d'un carré contenant deux demicercles d'extrémités les milieux des côtés du carré et de sommets les sommets du carrés



## DEUXIÈME PARTIE DES EXEMPLES D'UTILISATION D'UN CURSEUR

Utiliser « contrôle » + « C » pour copier un motif et « contrôle » + « V » pour le coller et le déplacer sur la feuille. Créer un pavage à l'aide de ces quatre motifs.



FICHE N°20 - 2013 - NICOLAS ERDRICH – LES MATHÉMATIQUES DU LIÈVRE